

Inhoudsopgave

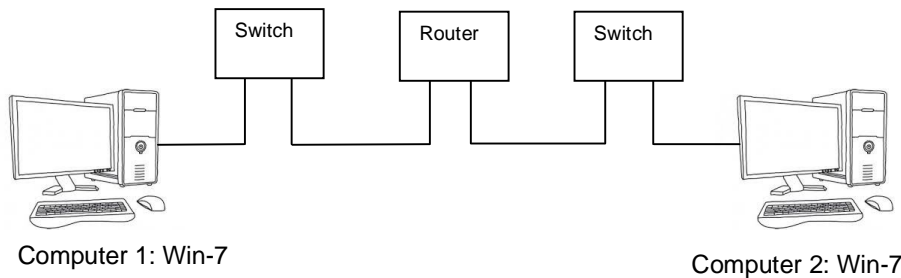
1	INLEIDING.....	1
2	MEETOPSTELLING	1
3	TCP/IP VERBINDING EN DATATRANSFER.....	2
4	LIMITERING UIT.....	2
5	LIMITERING AAN.....	3
6	CONCLUSIE.....	4

1 Inleiding

In onderstaande is stap voor stap een meting uitgevoerd. Deze meting kan gebruikt worden om de verschillende mogelijkheden van AppSpeed te leren kennen.

2 Meetopstelling

De meetopstelling bestaat uit 2 computers. Elke computer is verbonden met een switch. De switches zijn verbonden met de router. Alle aansluitingen zijn 1000 Mbit/sec (1 Gbit/sec). De router heeft een DHCP server en deelt dus de IP adressen uit.



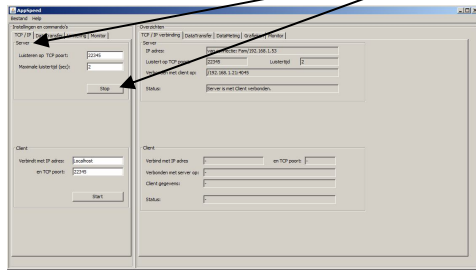
Op beide computers is AppSpeed geïnstalleerd.

AppSpeed wordt gestart via de Start knop → All programs → Nexus → AppSpeed

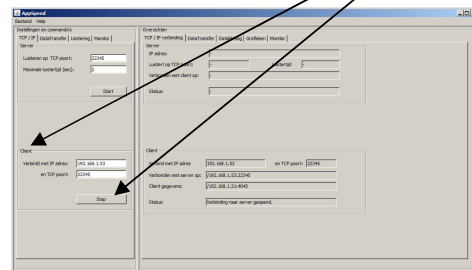
3 TCP/IP Verbinding en datatransfer

Zie http://www.appspeed.nl/Voorbeeld_01.pdf voor het maken van een verbinding tussen de computers.

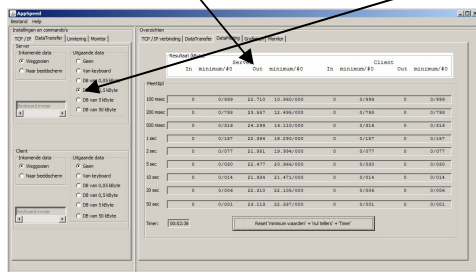
AppSpeed op computer 1 is als server gestart.



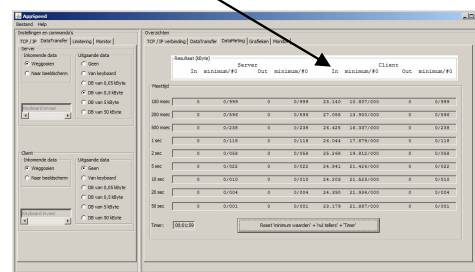
AppSpeed op computer 2 als cliënt.



De server verstuurt datablokken van 0,5 kByte.

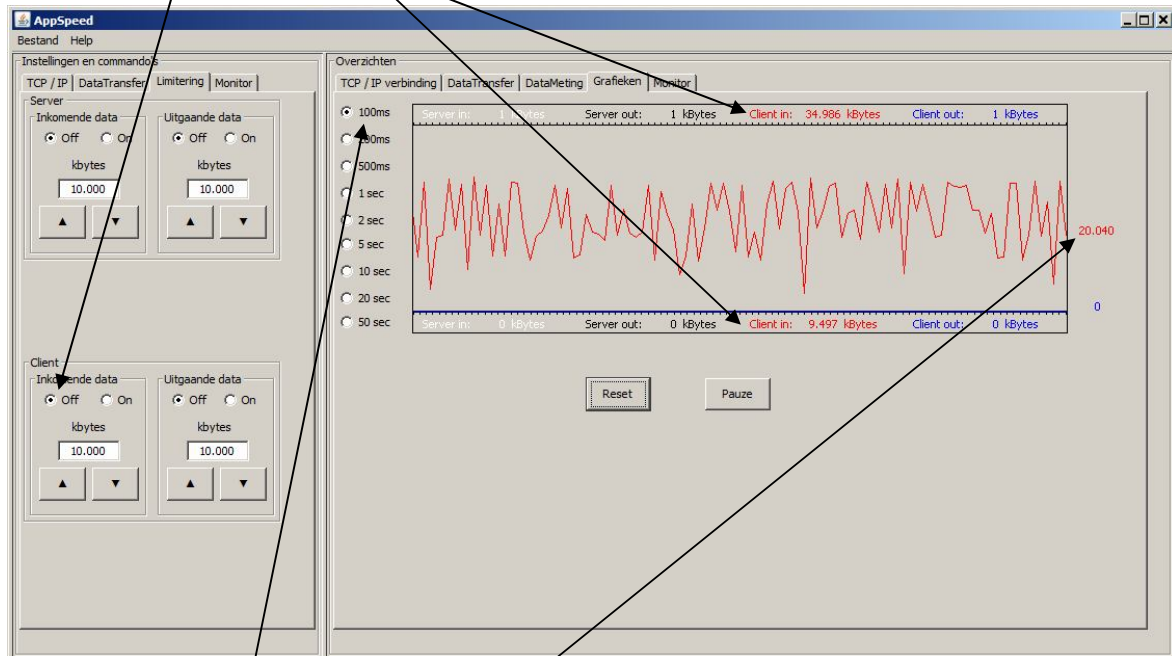


De cliënt ontvangt de data.



4 Limitering uit

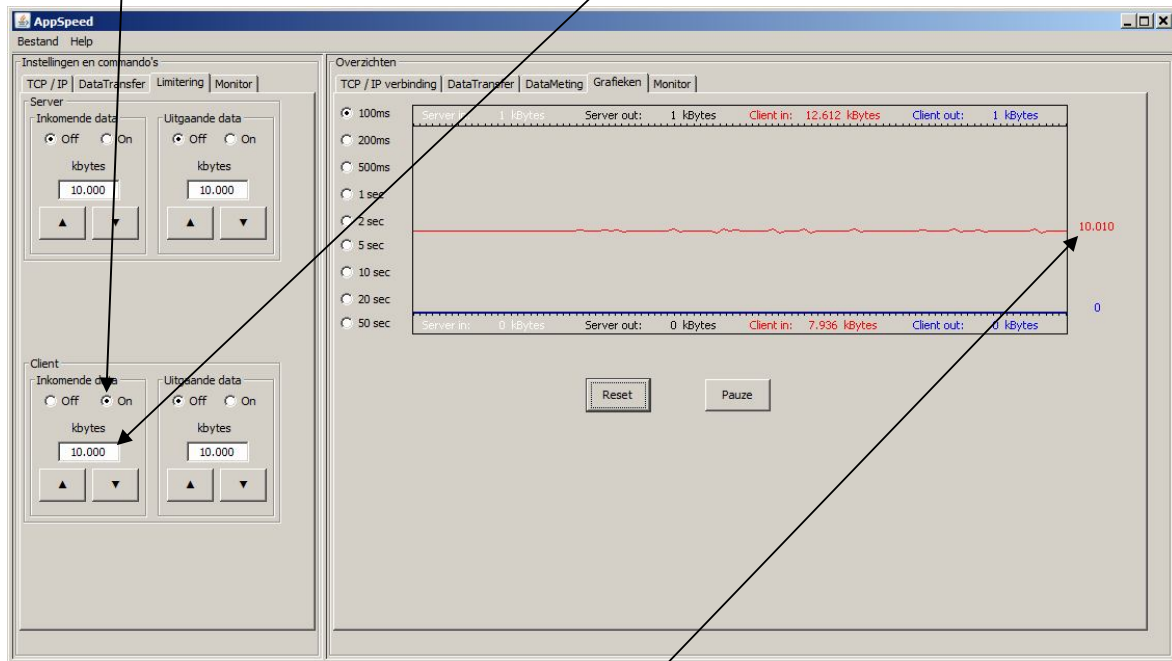
Er is geen limitering van de inkomende data



De momentane inkomende datastroom is 20'040 kByte/sec (= 20 MByte/sec)
De grafiek laat de 100 msec momentane waarden zien, uitgedrukt in kByte/sec.

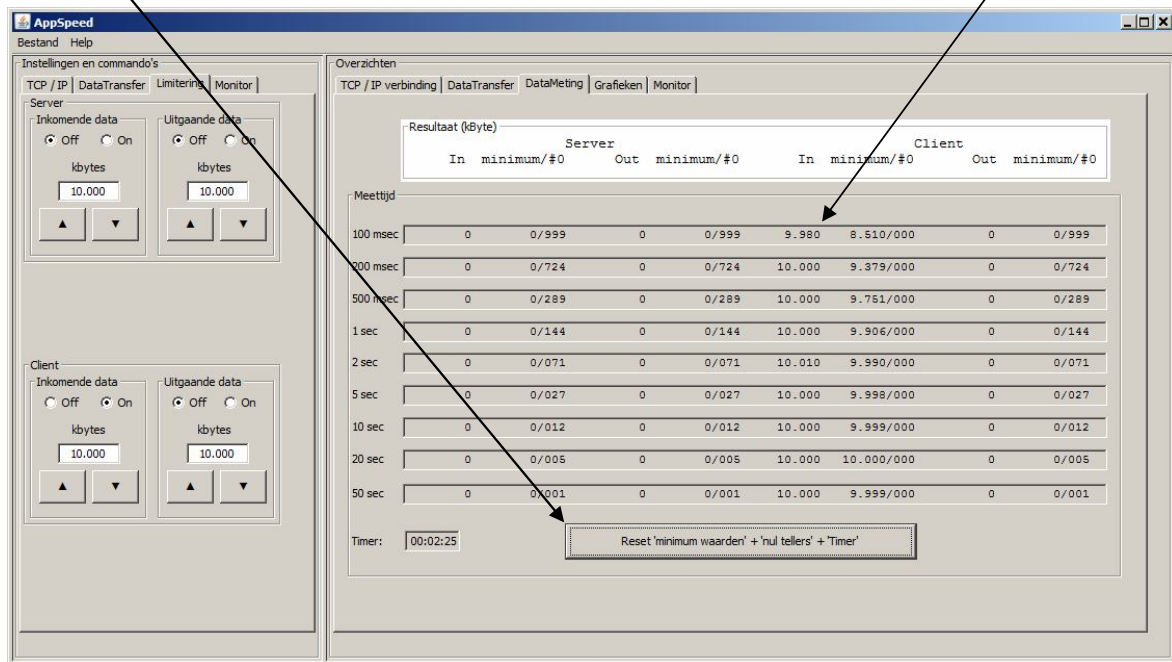
5 Limitering aan

De inkomende data kan worden gelimiteerd op een waarde (hier 10'000 kByte/sec).



In de grafiek zien we de inkomende data beperkt tot 10'000 kByte/sec (10 MByte/sec).

Na de reset van de datameting, zijn de gemeten inkomende snelheden ook beperkt tot 10'000 kByte/sec



6 Conclusie

Zonder limitering is er een sterk wisselende overdracht in de grafieken te zien. Met de limitering blijkt dat een applicatie die 10 MByte/sec (= circa 100 Mbit/sec = 0,1 Gbit/sec) nodig heeft, goed over dit netwerk zal kunnen functioneren.